
Beschreibung zu C0161 SPIELE 8

Nr.	Name	Zählerstand
1	GATECRASHER	010
2	HOUSE/3	040
3	HOUSE/4	080

veb mikroelektronik

„ wilhelm pieck "

mühlhausen

Die Programme sind auf dem KC85/3 bzw. KC85/4 lauffähig. Bei „HOUSE existiert je eine KC85/3- und eine KC85/4-Variante. Je nach Computertyp ist dann die jeweilige Variante zu laden. Die Varianten unterscheiden sich nicht in Spielaufbau, Grafik und Sound. Die Programme werden vom CAOS-Grund-menü aus mit 'LOAD' in den Computer geladen und sind selbststartend.

Beschreibung der Spiele

GATECRASHER

„GATECRASHER“ ist ein Strategiespiel. Hier geht es darum, Kugeln so durch ein Gittergeflecht zu werfen, daß jeweils eine Kugel in jedes Fach unter dem Gitter gelangt. Befindet sich bereits eine Kugel in einem Fach und eine weitere fällt dazu, dann werden beide Kugeln gelöscht und das Fach ist wieder leer. Im Gitter sind Umlenkmale angeordnet, die die Richtung der Kugeln bestimmen, wenn diese darauf fallen. Wird ein Umlenklech von einer Kugel getroffen, dreht

es sich um 90 Grad. Mit 'E' kann eine 'Erdbebenfunktion' ausgelöst werden, wodurch sich die Umlenkrichtung der Umlenkmale zufällig einstellt. Mit den Cursortasten wird der 'CRASHER' horizontal bewegt. Das gesamte Gitter kann mit den Cursortasten vertikal gescrollt werden, um evtl. eine günstigere Gitterstellung zu erreichen. Die Kugeln werden mittels der <ENTER>-Taste in das Gitter fallengelassen. Die Reihenfolge, in der die Fächer mit Kugeln gefüllt werden müssen, ist durch die Schwierigkeitsstufe (Level) vorgegeben. Bei Spielbeginn wird in Level 1 gestartet. Wurde eine Spielstärke geschafft, gelangt man in die nächste Stufe.

HOUSE

„HOUSE“ ist ein Geschicklichkeitsspiel. Es geht darum, mehreren Etagen Energie von der oberen Etage zur unteren Etage zu transportieren. Die Spielfigur färbt sich durch die Energieaufladung um. Die Aktionen werden durch drei Gegner behindert. Ist die Figur mit Energie aufgeladen, kann sie in Laufrichtung einen Energieblitz schleudern, der einen getroffenen Gegner für kurze Zeit außer Gefecht setzt. Die Energie geht aber dadurch verloren und muß wieder nachgeladen werden.