

Nr .	Name	Zählerstand
------	------	-------------

1	CLUB-X	10
---	--------	----

## A C H T U N G !

Mindestens 31 KByte RAM erforderlich !!

veb mikroelektronik "wilhelm pieck" mühlhausen

Das Programm benötigt folgende KC-System-Konfigurationen:

- \* KC85/2 mit BASIC-Modul und RAM-Erweiterungsmodul (s. KC85/3)
- \* KC85/3 mit RAM-Erweiterungsmodul (M022 oder M011)
- \* KC85/4 ohne Zusatzmodul.

Nach dem Starten von BASIC ist das Programm mit CLOAD "CLUB-X" <ENTER>-Taste zu laden und mit RUN <ENTER>-Taste zu starten.

Nach dem Spielstart erscheint:

```
      CLUB-X
      (GESCHICKLICHKEITSSPIEL)
veb
mikroelektronik
      > wilhelm pieck <
      mühlhausen
      ( <ENTER>)Symbol
```

Nach dem Spielstart erscheint eine kurze Programmerläuterung;

durch Betätigen der <ENTER>-Taste bekommt man Zutritt zum CLUB-X. Das Spielprogramm ist mit akustischen Signalen (Tönen, Melodien, Pseudogeräuschen) versehen, die wesentlich zum Gelingen beitragen. Es gilt also, den Ton über eine Stereoanlage oder das angeschlossene Bandgerät hörbar zu machen (siehe Gerätebeschreibung). Desweiteren ist zu beachten, daß der Computer immer nur eine Taste als gedrückt erkennt, es also sinnlos ist, mehrere Tasten gleichzeitig zu drücken.

## KURZBESCHREIBUNG

=====

Udo, der Computerfan, hat sich in den Computerclub eingeschlichen. Er möchte gern alle Spiele beherrschen, um die höchste Punktzahl (1200) zu erreichen. Hinter fast allen Türen ist ein Computer spielbereit aufgebaut. Mit dem Fahrstuhl kann Udo die Etagen wechseln, um

alle Türen zu erreichen.

Nun wäre ja alles ganz einfach, wenn da nicht der dienst-Habende Aufpasser im Treppenhaus auftauchen würde. Dieser versucht nun Udo zu greifen.

Solange der Aufsichtshabende nur bis zur Hälfte sichtbar ist, kann sich Udo in eine Tür retten, wobei die Türen von Toilette und Ruheraum immer begehbar sind.

Nun kann es ja auch mal vorkommen, daß der Strom weg ist. Also muß Udo schnell mal den Schaltraum finden, um den Hauptschalter zu betätigen.

Auch andere Überraschungen lauern noch.

Bei jedem Neustart des Spiels nehmen die Räume eine andere zufällige Belegung an.

Für das Spiel sind nur die Cursortasten und die Leertaste notwendig. Wie diese Tasten angewendet werden, soll der Spieler selbst herausfinden.